



COMPETIZIONE

Esport Palace Back To School Tournament è un torneo Esports di sim racing organizzato da **The Gaming Boss A.s.d.** con la collaborazione di Esport Palace, AK Esports, Lega eSport e l'università di Bergamo in partnership con FASSI group (progetto Summer & Winter School), volto a promuovere le competizioni videoludiche e le attività educative sulla gestione e realizzazione di quest'ultime.

Gli iscritti al torneo e quindi all'A.s.d da qui in poi verranno chiamati associati.

Gli associati dovranno dimostrare il proprio talento nelle diverse fasi della competizione Esports. Il torneo di Assetto Corsa Competizione si terrà il giorno: 04/09/22 dalle 14:00 e prevede l'iscrizione on site all'EsportPalace il giorno 04/09/22 dalle ore 13:00 alle 16:00, salvo raggiungimento limite massimo partecipanti.

L'organizzazione, **The Gaming Boss A.s.d.**, si riserva il diritto di modificare questo regolamento in qualsiasi momento avvisando gli iscritti.

ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

REQUISITI DI PARTECIPAZIONE ACC

l'associato è qualsiasi persona fisica che si è iscritta alla competizione sul sito ufficiale. Gli associati devono rispettare i seguenti requisiti per essere considerati idonei a partecipare all'Esport Palace Back To School Tournament:

- a. **Essere residente in Italia;**
- b. **Essere maggiori di 16 anni alla data del torneo.**
- c. **Essere tesserato/a a The Gaming Boss A.s.d. (Il tesseramento se non già in possesso, verrà effettuato al momento dell'iscrizione al torneo)**
- d. **Non essere bannato da alcuna competizione ufficiale Esports organizzata o gestita dagli organizzatori e i partner;**
- e. **Leggere, accettare i Termini e le Condizioni di questo regolamento e il Codice di Condotta;**

Gli associati che non soddisfano questi requisiti non saranno ammessi senza alcuna possibilità di appello. Gli organizzatori si riservano il diritto di richiedere agli associati i documenti di identificazione personale per verificare l'effettiva veridicità dei dati comunicati.

Gli organizzatori forniranno agli associati gli strumenti necessari per partecipare alle diverse fasi della competizione.

ORARI E DATE ACC

Le registrazioni si svolgeranno on site all'EsportPalace il giorno 04/09 dalle ore 13:00 fino alle 16:00, salvo raggiungimento limite massimo partecipanti.

Il torneo avrà inizio il giorno 04/09 dalle ore 14:00 fino alla sua conclusione.

FORMAT TORNEO ACC

Esport Palace Back To School Tournament è un torneo Esports organizzato da **The Gaming Boss A.s.d.**

Regstrandoti a questo torneo, gli associati accettano di seguire le regole e il formato forniti da **The Gaming Boss A.s.d.**

Il numero massimo di iscrizioni che verranno accolte durante la fase di registrazione, per questioni temporali e logistiche, volte a garantire il corretto svolgimento del torneo, sarà di 70 Driver.

La competizione si svolgerà attraverso i simulatori adibiti presenti all'EsportPalace Durante le partite verranno forniti arbitri e moderatori in gioco.

Il torneo si divide in 2 parti:

-Qualifiche hotlap

-Fase finale (scontri 1vs1)

Gli associati al termine dei 10 minuti di qualifica hotlap, riporteranno assieme all'addetto di sala il miglior tempo di qualificazione valido effettuato durante la sessione, in modo da inserirlo nella leaderboard ufficiale dell'evento.

Se nessun tempo segnato durante i 10 minuti di hotlap risultasse valido l'associato non risulterà nella leaderboard.

Alla fase finale accederanno i migliori 8 associati sulla base dei tempi registrati nella qualificazione hotlap.

Nella fase finale, composta da quarti di finale - semifinali e finali 1°/2° posto e 3°/4° posto, gli associati concorreranno in gare 1vs1 con le caratteristiche riportate sotto nel sottoparagrafo **fase finale**.

Il set up dell'auto potrà essere scelto tra quelli pre-forniti ovvero set up aggressivo o set up safe.

Qualificazioni hotlap:

La sessione di qualificazione è aperta a tutti gli partecipanti in possesso dei requisiti di partecipazione

Dalle ore 14:00 alle 17:00 del 04/09 i Driver dopo essersi registrati onsite all'EsportPalace, avranno una sessione da 10 minuti hotlap per ottenere il miglior tempo per qualificarsi per la fase finale.

La macchina per le qualificazioni sarà la Porsche 911 GT3 Cup (Type 992) e la pista sarà Imola
Il set up dell'auto potrà essere scelto tra quelli pre-forniti ovvero set up aggressivo o set up safe.

Fase finale:

Al termine delle qualifiche hotlap i migliori 8 associati che avranno segnato il giro più veloce avranno accesso alla fase finale.

Gli associati concorreranno con il Simulatore in un torneo ad eliminazione diretta in sfide 1 contro 1, utilizzando le vetture e circuiti virtuali indicati volta per volta.

La Gara Finale sarà suddivisa tra ottavi; quarti, semifinale e finale, secondo il formato "al meglio delle tre": per qualificarsi alla fase successiva gli associati dovranno, quindi, vincere almeno due gare su tre;

Il vincitore e' l'associato che taglia prima il traguardo alla bandiera a scacchi, per ogni sessione di 1 contro 1 bisogna vincere almeno 2 gare.

Gli abbinamenti per i quarti di finale della fase finale saranno i seguenti:

- 1° vs 8°
- 2° vs 7°
- 3° vs 6°
- 4° vs 5°

La *fase finale*, per i quarti di finale e le semifinali, consisterà in delle gare:

- 1vs1
- BO3
- Pista: SPA
- Macchina: Lamborghini Huracan GT3 Evo
- 6 minuti di gara
- partenza lanciata

La *finale* tra, 1°/2° e 3°/4° posto, si correrà con le seguenti indicazioni:

- 1vs1
- BO3
- Pista: Monza

- Macchina: Ferrari 488 GT3
- 6 minuti di gara
- Partenza lanciata

PREMI ACC

I premi per i vincitori del torneo Esport Palace Back To School Tournament organizzato da **The Gaming Boss A.s.d.** sono rispettivamente elencati in ordine di posizionamento finale:

- 1°: Volante + Pedaliera Sim Racing

-2°: Tastiera Gaming + Mouse Gaming

-3°: Cuffie Gaming

-4°: Mouse Gaming

-dal 5° al 8°: Tappetino Pc Gaming

CODICE DI CONDOTTA

Il rispetto delle regole del Codice di Condotta è un aspetto fondamentale delle competizioni Esports. Qualsiasi associato che non rispetta il Codice di Condotta verrà considerato inadeguato a partecipare all'Esport Palace Back To School Tournament organizzato da **The Gaming Boss A.s.d.** e potrebbe essere escluso dagli organizzatori senza possibilità di appello.

- 1.1. Qualsiasi associato deve dimostrare un approccio positivo e costruttivo in merito alla competizione e agli organizzatori. Nessuna azione eseguita dall'associato deve rischiare, in qualsiasi modo, di danneggiare la reputazione, il business, la visibilità degli organizzatori e dei partner/sponsor coinvolti.

Tutti gli associati, accettando il Codice di Condotta presente in questo documento e valido sia nel mondo virtuale che nel reale, dichiarano di:

- 1.2. Non insultare, non utilizzare parole oscene, volgari o discriminatorie durante la competizione e su qualsiasi piattaforma online (social network, blog, forum ecc.) o offline che coinvolgano l'EsportPalace Back To School Tournament, gli altri associati, gli organizzatori, lo staff, i partner e gli sponsor coinvolti;
- 1.3. Non fare uso di gestualità oscene, volgari e/o discriminatorie su qualsiasi piattaforma online (social network, blog, forum ecc.) o offline che coinvolgano la competizione, gli associati, gli organizzatori, lo staff, i partner e gli sponsor coinvolti;
- 1.4. Non trollare: qualsiasi comportamento, azione o linguaggio, attuato o proferito dal giocatore con lo scopo di schernire o "trollare" gli associati, gli organizzatori,

lo staff, i partner e gli sponsor coinvolti, è severamente vietato;

- 1.5. Non offrire qualsiasi regalo o ricompensa ai soggetti coinvolti direttamente o indirettamente nella competizione;
- 1.6. Non scommettere o usufruire del gioco d'azzardo in merito alla competizione. Questa regola è valida per chiunque sia direttamente o indirettamente coinvolto nella competizione;
- 1.7. Rispettare gli organizzatori, lo staff coinvolto e i partner/sponsor coinvolti in qualsiasi fase della competizione.

ATTIVITÀ FRAUDOLENTA

- 1.8. E' severamente vietato sfruttare eventuali bug o glitch di qualsiasi gioco utilizzato nella competizione per ottenere un vantaggio;
- 1.9. E' severamente vietata la collusione, atta a falsificare i risultati della competizione, tra i Giocatori e i soggetti coinvolti.
- 1.10. Qualsiasi comportamento sopra citato attuato da uno o più Giocatori e/o soggetti coinvolti sarà punito a discrezione degli organizzatori.

CONTATTI

Per qualsiasi ulteriore informazione si prega di contattare:

- Email: esport@akinformatica.it
- Email The Gaming Boss A.s.d: scuoladigreta@gmail.com
- Discord: <https://discord.gg/DbsKQCssud>
- Sito Ufficiale: <https://esportpalace.it/#events>